



38º CAMPEONATO BRASILEIRO DA CLASSE DINGUE 2024

13 a 17 de novembro de 2024

EVI – Ilhabela - SP

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

1.1 Este evento será regido pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing.

1.2 Os apêndices P e T das RRV serão aplicados.

1.3 Em todas as regras governando este evento:

[NP]. Indica uma regra que não poderá ser usada para protesto ou pedido de reparação por um barco. Isto altera RRV 60.1(a).

[SP]. Indica uma penalização padrão, que pode ser aplicada pela Comissão de Regatas, ou pelo Comitê Técnico, sem audiência, ou uma penalidade discricionária pode ser aplicada pela Comissão de Protestos com audiência. Isto altera as RRV 63.1 e A5.

1.4 [DP] A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 são modificados como segue: A primeira sentença da RRV40 é eliminada e substituída por: "Cada competidor deve vestir seu equipamento de flutuação pessoal, de acordo com as regras da classe, adequadamente fechado, durante todo o tempo que estiver na água, exceto quando temporariamente tirando ou colocando roupa".

1.5 Quando o galhardete RECON é mostrado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para não antes de 45 minutos.

1.6 Em caso de divergência entre o Aviso de Regatas e estas Instruções, prevalecem as Instruções.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

2.1 Serão colocados no quadro de aviso virtual do evento, Grupo WhatsApp “QA BRASILEIRO DINGUE 2024”.

2.2 <https://chat.whatsapp.com/E7BeV4w2pZZLg7ralalc4R>

2.3 QR CODE:



2.4 Horário de postagem da mensagem no grupo é o horário de publicação do Aviso.

3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 horas antes do sinal de atenção da 1a regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINAIS EM TERRA

4.1 A Sinalização em terra será substituído pelo quadro de Aviso Digital por Zap.

5. PROGRAMAÇÃO

5.1 Estão programadas 7 regatas.

5.2 03 Regatas devem ser completadas, para validar a série.

5.3 Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia.

5.4 No último dia de regatas, nenhum sinal de partida será efetuado após às 15:30h.

DATA	HORA	ATIVIDADE
13/11	09:00 às 12:00 13:30 às 16:30	Registro, credenciamento, medição e pesagem
14/11	09:00 às 12:00 13:30 às 16:30	Registro, credenciamento e medição e pesagem
15/11	09:00 às 12:00	Credenciamento e solução de pendências.
	11:00	Cerimônia de abertura
	11:30	Reunião de timoneiros
	13:00	Regatas
16/11	12:00	Regatas
17/11	12:00	Regatas
	17:30	Premiação

6. BANDEIRAS DE CLASSE

As bandeiras de Classe utilizadas serão:

Bandeira de cor branca com o símbolo da Classe azul.

7. LOCAL E AREA DE REGATA

7.1 O evento terá como sede o Escola de Vela Ilhabela - EVI. As regatas serão realizadas no Canal de São Sebastião.

8. PERCURSOS

8.1 O diagrama do anexo 01 mostra o percurso, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;

8.2 O diagrama do anexo 02 mostra os percursos alternativos em função das condições do vento, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;

8.3 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor no quadro da embarcação da CR o percurso.

9. MARCAS

9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis de cor vermelha.

9.2 As marcas de alteração de percursos serão boias infláveis de cor laranja com faixa preta.

9.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor amarela

9.4 Marcas de Chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia de cor amarela na extremidade de bombordo.

10. PARTIDA

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de Partida na extremidade de Bombordo.

10.2 Um barco que não partir até decorridos 4 minutos será considerado DNS. Isso altera as regras A5.1 e A5.2

10.3 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir naquela regata.

10.4 A seu critério, a CR poderá sinalizar partidas separadas para as categorias veteranos e estreantes.

10.5 [NP] [DP]. Os barcos que não forem da classe/categoria em procedimento de partida deverão se manter afastados a cerca de 100 metros a sotavento da linha de partida.

10.6 [NP] [DP]. Os barcos que tenham completado uma regata devem manter-se afastados dos barcos em regata e daqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.

11. MUDANÇA DA PROXIMA PERNA DO PERCURSO

11.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma marca de alteração e removerá a marca original tão logo quanto possível, ou moverá a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

11.2 Quando houver uma alteração nas marcas 01 e 1A, a marca 1A não será colocada.

11.3 Quando houver alteração do Gate apenas a marca 2p será colocada e deverá ser deixada por BB

12. CHEGADA

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o a marca de chegada a bombordo

12.2 [NP] A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.

12.3 Quando não houver mais regata naquele dia, a CR irá expor a bandeira "A" na linha de chegada.

13. LIMITE DE TEMPO

13.1 Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite de 30 minutos após o sinal de largada, a regata será anulada.

13.2 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

13.3 Se nenhum barco completar o percurso em 90 minutos a regata será anulada.

14. PROTESTO E PEDIDO DE REPARAÇÃO

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento

14.2 O prazo de entrega de protestos será de 70 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que não haverá mais regatas, o que for mais tarde.

14.3 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

14.4 Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os local e horário das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.

14.5 No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.

15. PONTUAÇÃO

15.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 Quando até 4 (quatro) regatas forem completadas, a pontuação de cada barco será a soma de suas pontuações em cada regata.

15.3 Quando 5 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

16.1 [SP][NP]. Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

17.1 Não será permitida a substituição de competidores inscritos durante o evento.

17.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização prévia da Comissão Técnica. Quando a substituição for feita na água, a **solicitação deve ser feita na primeira oportunidade razoável.**

18. MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTO

18.1 [DP][NP]. Na água, um barco poderá ser instruído por um membro da comissão de regata ou do comitê técnico para que se dirija imediatamente, à área designada para inspeção. O barco deverá manter-se afastado de qualquer outro barco até chegar na área para inspeção. Em terra, o equipamento poderá ser inspecionado, pesado ou medido logo após as regatas do dia, a tripulação poderá ser pesada.

19. EMBARCAÇÕES DE APOIO [NP]

19.1 Todas as Embarcações de apoio (treinadores, pais, pessoas relacionadas e demais pessoal de apoio) deverão ser obrigatoriamente registrados na secretaria do evento e os responsáveis

21.2 Recomendamos a todos os técnicos e pilotos de embarcações de apoio que tragam rádio VHF para comunicação com a CR em caso de necessidade.

21.3 Todos os barcos de apoio deverão permanecer afastados da área de regatas, incluindo a linha de partida e seu alinhamento, desde o momento em que a bandeira do sinal de preparação for exibida, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas.

21.4 Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

21.5 Obrigatório ter o Kill Cord usado corretamente quando em água

22. LIXO

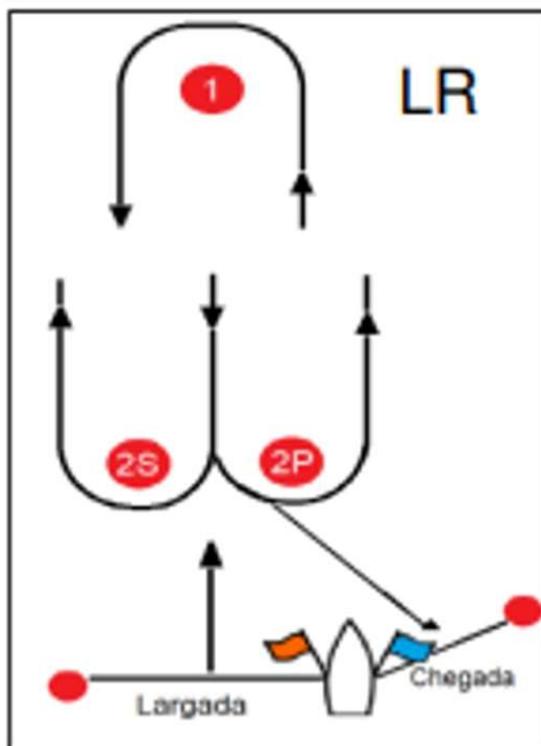
22.1 O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou da CR.

23. DECLARAÇÃO DE RISCO

23.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO 01

PERCURSOS

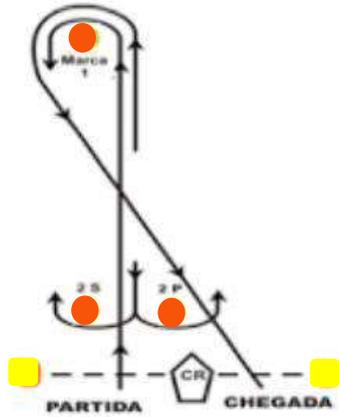


Percurso **LR** – Barla/Sota com chegada no través para bombordo

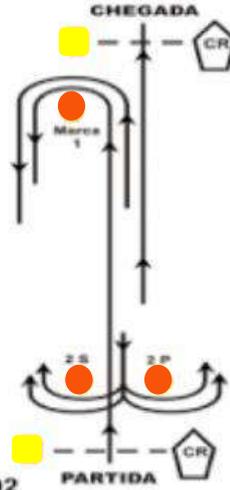
<i>Sinal</i>	<i>Sequência das montagens</i>
LR2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada

ANEXO 02

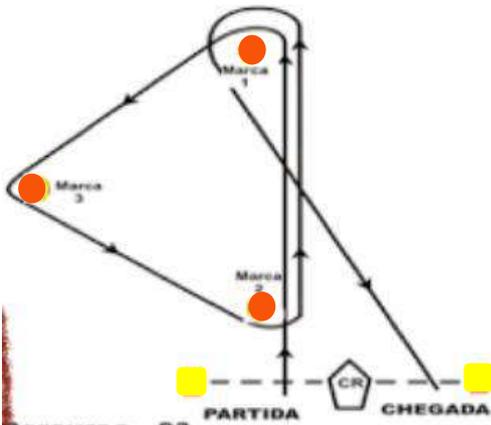
PERCURSOS ALTERNATIVOS



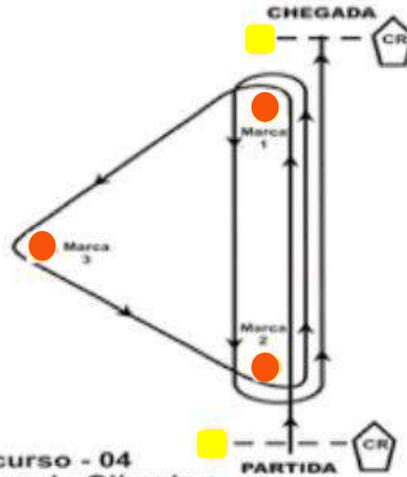
Percurso - 01
Barla Sota 4 pernas
Partida - 1 - 2S/2P - 1 - Chegada



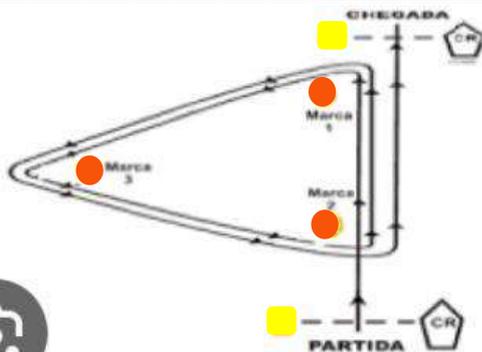
Percurso - 02
Barla Sota 5 pernas
Partida - 1 - 2S/2P - 1 - 2S/2P - Chegada



Percurso - 03
Triângulo
Partida - 1 - 3 - 2 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Triângulo Olímpico



Percurso - 05
Partida - 1 - 3 - 2 - 1 - 3 - 2 - Chegada